MINISTERIO DE EDUCACION

CENTRO EDUCATIVO BILINGÜE BELLAS LUCES

MATERIA: INFORMATICA NIVEL: DUODECIMO GRADO

NOMBRE: ERIC MARTÍNEZ B.

TEMA 2: ESTRUCTURA DE LA COMPUTADORA

ESTRUCTURA DE LA COMPUTADORA

Este se divide en:

1. CPU – COMO FUNCIONA Y COMO SE DIVIDE

Es el hardware dentro de un ordenador u otros dispositivos programables, que interpreta las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas aritméticas, lógicas y de entrada/salida del sistema. Y se divide en varias partes:

* Unidad aritmética y lógica: Realiza las operaciones que transforman los datos, las operaciones aritméticas como la suma o la resta y lógicas como de negación y conjunción.
* Registros: lugar donde se almacenan los datos más importantes durante la ejecución de las instrucciones.
* Memoria Caché: Son los datos que se almacenan de manera continua o repetitiva.

2. MEMORIA PRINCIPAL – CUAL ES SU FUNCION

La memoria principal es el dispositivo donde se almacenan temporalmente tanto los datos como los programas que la CPU está procesando o va a procesar en un determinado momento. Por su función, es una amiga inseparable del microprocesador, con el cual se comunica a través de los buses de datos.

3. UNIDADES DE ENTRADA/SALIDA –

¿QUE SON LAS UNIDADES DE ENTRADA Y SALIDA?

Las unidades de salida son aquellos periféricos que se adosan a un ordenador y que tienen como finalidad comunicar información al usuario. Se distinguen de los dispositivos de entrada, que son aquellos mediante los cuales el usuario incorpora información al ordenador. Los dispositivos de salida muestran información que ya ha sido ingresada y procesada, información que es devuelta al mundo real.

¿QUE SON LAS UNIDADES DE ALMACENAMIENTO EXTERNO?

Las unidades de almacenamiento externas son el disco compacto o CD, es un dispositivo de almacenamiento que se utiliza para guardar la información que deseamos, como videos, imágenes, documentos, etc. Es un soporte digital óptico que sirve para almacenar cualquier tipo de información.

4. SISTEMA DE INTERCONEXION – TIPO DE TRANSFERENCIA

Los siguientes datos de transferencia son:

Memoria a CPU: La CPU lee una instrucción o una unidad de datos de la memoria.

CPU a Memoria: la CPU escribe una unidad de datos en la memoria.

E/S a CPU: La CPU lee datos de un dispositivo de E/S vía a un módulo de E/S.

CPU a E/S: La CPU envía datos al dispositivo de E/S.