MINISTERIO DE EDUCACION

CENTRO EDUCATIVO BILINGÜE BELLAS LUCES

TERCER TRIMESTRE

MATERIA: INFORMATICA NIVEL: DUODECIMO GRADO

NOMBRE: ERIC MARTÍNEZ B.

TEMA 1: APLICACIONES

APLICACIONES

Una aplicación (también llamada app) es simplemente un programa informático creado para llevar a cabo o facilitar una tarea en un dispositivo informático.

Las aplicaciones nacen de alguna necesidad concreta de los usuarios, y se usan para facilitar o permitir la ejecución de ciertas tareas en las que un analista o un programador ha detectado una cierta necesidad. Pero las aplicaciones también pueden responder a necesidades lúdicas, además de laborales (todos los juegos, por ejemplo, son considerados aplicaciones). Se suele decir que para cada problema hay una solución, y en informática, para cada problema hay una aplicación.

Para la realización de aplicaciones es necesaria la utilización de software de aplicaciones especializado, complejo y optimizado. Este software de aplicación consiste en un conjunto o “paquete” de programas denominado paquete de aplicación.

Por lo tanto, a la hora de proveerse del software necesario para sus aplicaciones el usuario cuenta básicamente con tres caminos a seguir:

1. Crear sus propios programas a través de un lenguaje de programación.

2. Encargar a expertos la realización de programas a medida.

3. Comprar paquetes de aplicación generales existentes en el mercado.

Existen distintos criterios para la clasificación de los paquetes de aplicación, se puede decir que existen cinco grandes grupos de paquetes:

1. Juegos/Entretenimientos.

Son programas destinados al entretenimiento, diversión del usuario. Los hay de las más variadas características, algunas de las cuales se acercan a otro tipo de aplicaciones como serían la simulación (como simuladores de vuelo empleados para entrenar pilotos de avión) o las aplicaciones didácticas.

2. Educación.

Al software educativo se lo puede clasificar básicamente de la siguiente manera:

**Programas de Autoestudio**: permiten al usuario estudiar una determinada materia en forma autónoma. Evidentemente al ser destinados a autodidactas, el afinamiento y la claridad de estos programas deben ser máximas.

La estructura de un programa de autoestudio depende mucho de la materia a estudiar, pero básicamente deben existir en él una Introducción, una Exposición y un Test de Control.

**Programas de Apoyo**: estos están pensados para servir de apoyo a un profesor humano. Su objetivo es complementar la labor del profesor y por tanto no deben ser tan minuciosamente depurados como los programas de autoestudio.

3. Científico-Técnicos

Existe una amplia variedad de programas que pueden incluirse en este tipo de aplicación.

Tratando de definir a que se puede considerar un programa científico y a que un programa técnico diríamos:

**Programa Científico**: un programa es científico cuando su empleo está orientado al desarrollo o a la investigación en cualquier disciplina científica. Debido a que su uso está restringido a un reducido número de usuarios y a que normalmente los procesos a automatizar resultan complejos, es que el desarrollo de este tipo de programas normalmente lo hace el propio grupo investigador.

**Programa Técnico**: un programa se lo considera técnico cuando su cometido es dar servicio a especialistas de diversas disciplinas. En este caso, la diversidad de temas y el alto número de usuarios potenciales ha hecho que se desarrollen programas especializados en distintas materias.

4. Contabilidad y Administración.

Los programas administrativos y contables parten de la base que la contabilidad es una parte de la administración, pero sin duda, la más importante. Por lo tanto, el programa central es el encargado de la contabilidad y, dependiendo de él estarán los programas administrativos en general. A su vez dentro de la contabilidad debemos distinguir dos grupos: *Contabilidad Financiera y Contabilidad Analítica.* La primera es de carácter oficial y debe estar sujeta a ciertas reglas, por lo tanto todas las empresas deben utilizar una misma filosofía. En cambio, la contabilidad

analítica tiene carácter privado y voluntario, de modo que cada empresa puede fijar su propia metodología.

5. Productividad y Gestión.

Este resulta el campo de mayor desarrollo del software de aplicación y por ende también el de mayor interés. Por ser muy amplio el espectro que cubre se va a subdividir en varias clasificaciones, de acuerdo a su campo de aplicación.

Por su aplicación, el software de productividad y gestión se lo puede dividir en:

* Tratamiento de Texto.
* Hojas Electrónicas.
* Manejadores de Bases de Datos.
* Generación de Gráficos.
* Paquetes de Comunicación.
* Diseño Asistido por Computadora.
* Entornos Gráficos.
* Programas de Autoedición.
* Paquetes integrados.

**Tarea** para el siguiente **miércoles (16 de septiembre)**, buscar la definición de la clasificación de los campos de aplicación (Productividad y Gestión). Buscar la definición de las siguientes palabras:

1. Tratamiento de Texto.
2. Hojas Electrónicas.
3. Manejadores de Bases de Datos.
4. Generación de Gráficos.
5. Paquetes de Comunicación.
6. Diseño Asistido por Computadora.
7. Entornos Gráficos.
8. Programas de Autoedición.
9. Paquetes integrados.