



**MINISTERIO DE EDUCACIÓN  
DIRECCIÓN REGIONAL DE EDUCACIÓN PARTICULAR  
CENTRO EDUCATIVO BELLAS LUCES**

**MÓDULO DE INFORMÁTICA**

**PROFESORA LILIANA GÓMEZ**

**NIVEL 8°**

**I TRIMESTRE**

**PERIODO LECTIVO 2020**



## CONSIDERACIONES

- LES RECORDAMOS QUE POR LAS MEDIDAS DE PREVENCIÓN QUE SOLICITARON LAS AUTORIDADES QUEDA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO QUE LOS **ESTUDIANTES** SE APERSONEN A LOS CENTROS EDUCATIVOS, DE IGUAL MANERA, LES RECORDAMOS, QUE NO ES UN PERIODO DE RECESO, LO QUE SIGNIFICA QUE DEBE SER DILIGENTES EN SUS ASIGNACIONES, LO QUE CONLLEVA A UNA DISCIPLINA ACADÉMICA EN SU RESIDENCIA. (le recomendamos asignarse un horario para realizaras sus tareas).

**POR FAVOR SIGA LAS INDICACIONES.**

- LOS TRABAJOS DEBEN SER CONFECCIONADOS POR LOS ESTUDIANTES, NO POR LOS ACUDIENES (LOS ACUDIENES FUNGIRÁN COMO GUÍAS)
- ALGUNOS DE LOS TRABAJOS, SERÁN ELABORADOS A COMPUTADORAS, Y OTROS A MANO CON BOLÍGRAFO AZUL, EVENTUALMENTE EN EL CUADERNO O EN HOJAS BLANCAS (DEPENDIENDO DEL TRABAJO SOLICITADO)
- SOLO SE RECIBIRÁN LOS TRABAJO DE AQUELLOS ESTUDIANTES, QUE EN LA FECHA DE ENTREGA DE LOS MISMOS SE ENCUENTREN PAZ Y SALVO.
- LA FECHA DE ENTREGA SERA EL **VIERNES 3 DE ABRIL EN CEBEL (Favor solo ir el acudiente o un suplente)**
- DE TENER ACCESO A LA RED, PUEDEN IR ENVIANDO SUS TRABAJOS DESARROLLADOS AL SIGUIENTE CORREO

**[lilianadegracia15@hotmail.com](mailto:lilianadegracia15@hotmail.com)**

**OBSERVACIÓN:**

Si desean formular alguna pregunta referente únicamente a los trabajos de la asignatura, pueden escribir a mi whatsapp 6649-5778 en horario de 8:00am a 3:00pm.

Si tiene alguna otra duda en lo académico fuera de la asignatura, favor comunicarse directamente con el colegio al 6550-4175



## Plan n. 1

### Los puertos de Conexión o Comunicación

Todos los dispositivos del PC deben ir enchufados, por norma general, a la parte posterior de la CPU, por lo que deberá observar e ella diferentes entradas para cada conexión y dispositivo como:

- **Conector PS2 del teclado:** Se sitúa en la esquina superior izquierda de la CPU, y tiene la forma redondeada. En él debe conectar el cable del teclado.
- **Conector PS2 del ratón:** Se sitúa en la esquina superior izquierda de la CPU, más al centro que el conector de teclado y tiene forma redondeada. En él debe conectar el cable del ratón.
- **Puertos USB:** Estos conectores van siempre por duplicado (dos, cuatro, etc.) y, en ellos, podrá conectar dispositivos en caliente, es decir, sin necesidad de apagar el PC. Algunos ejemplos son escáner, impresora, módem y demás dispositivos con este tipo de entrada. En el futuro, sustituirá la función de los puertos serie y paralelo.
- **Puertos serie:** Reconocidos por el PC como COM1 y COM2 (si existe un segundo). Poseen una función idéntica a la de los puertos USB, Salvo que éstos no permiten una conexión en caliente.
- **Puerto paralelo:** Conector hembra con forma rectangular formado por 25 pines; es el más largo de la CPU. Se conectará a él la impresora, el escáner, etc.
- **Conector de red:** Usado para transmitir datos. Su forma es muy parecida a la del conector donde se enchufa el teléfono. Mediante él, podrá conectarse a otros PC.
- **Conectores de sonido:** Dependiendo del tipo de tarjeta que posea el PC, EXISTEN diferentes entradas para dispositivos como auriculares, puertos para juegos, dispositivos MIDI, etc.

**Del Plan N1. Los puertos de Conexión o Comunicación**

**ASIGNACION 1:** Desarrolle el siguiente Vocabulario en su **cuaderno** ilustrando cada concepto

1. VGA
2. HDMI
3. MIDI
4. CPU
5. PC
6. USB
7. Datos
8. PS2
9. Dispositivos
10. Puertos

**Recuerde:**

1. Concepto: Definición

Ilustración

2. Concepto: Definición

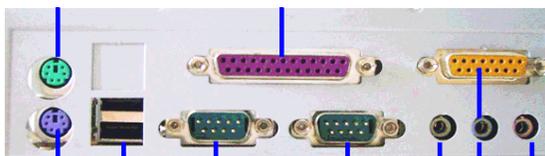
Ilustración

**ASIGNACION 2:** Transcriba en su **cuaderno** el Plan N1, ilustre cada una de las viñetas (Cada punto)

**ASIGNACION 3:** Realice un esquema (dibujo o impresión) de los puertos de conexión ubicando sus nombres con bolígrafo azul, en una **hoja 8 ½ x 11.**

Ejemplo de esquema de los puertos de conexión →

**RECUERDE AGREGAR ESTA TAREA EN EL FOLDER INFORMATICO**



**ESTUDIE EL PLAN**

## Plan n 2

### El Sistema Informático

Un sistema informático resulta de la conjunción de dos partes bien diferenciadas: hardware y software.

**Hardware.** Se llama hardware al conjunto de los componentes y elementos que integran la parte material de un ordenador, es decir, el conjunto formado por todos los elementos físicos que componen el ordenador.



**Software.** Se llama software al conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en un ordenador. Se suele decir que es el soporte lógico de un sistema informático, es decir, el conjunto de todos los programas informáticos capaces de funcionar en un ordenador.



**Por tanto, un sistema informático es la conjunción de componentes físicos (hardware) y componentes lógicos (software) para conseguir los mejores resultados en el trabajo informático**

**Plan n 2. El Sistema Informático**

**ASIGNACION 1:** Transcriba en su cuaderno el Plan N2, ilustre cada una de las viñetas (Cada punto)

**ASIGNACION 2: Investigue (Red o Libros)**

Desarrolle el Siguiete Cuestionario en su cuaderno e ilustre cada una

1. ¿Qué es Sistema Informatico?
2. ¿Qué es el Hardware?
3. Menciones 5 Componentes del Hardware
4. ¿Qué es un Software?
5. Menciones 5 programas

**ASIGNACION 3:** Realice un cuadro en una hoja 8 ½ X11 , y haga una lista de 10 Componentes del Hardware y 10 Componentes de Software

Ejemplo del Cuadro :

Hardware	Software
1. Mouse	1. Word

**ESTUDIE EL PLAN**

## TAREA

### Sopa de letras de Robótica

**Indicaciones.** Transcríbalo en forma ordenada en una hoja blanca 8 ½ x 11.  
Con lápices de colores distintos ubique la siguiente lista de conceptos robóticos

CONSTRUIR	SENSOR	CONECTORES	ELECTRONICOS
METAL	SERVO	CIENCIA	LEGO MINDSTORMS
COMPETENCIA	RUEDAS	CABKES	BATERIA
TORNILLOS	ARDUINO	ENGRANAJES	PROGRAMA
MEMORIA	CHIO	ROBOT	MOTOR
VEX IQ	COMPUTADORA	TECNOLOGIA	SOLDADURA



Nombre \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_